

# Münztelefon

## Clubtelefon 4 Bedienungsanleitung



Wir beglückwünschen Sie zu Ihrer Entscheidung für dieses Münztelefon und bedanken uns für das damit der Deutschen TELECOM AG entgegengebrachte Vertrauen.

Mit dem Clubtelefon 4 steht Ihnen ein ausgereiftes und leistungsfähiges Produkt zur Verfügung.

Auf den folgenden 5 Seiten bieten wir Ihnen Informationen an, die Ihnen den Komfort und die Bedienung des Clubtelefon 4 erläutern.

Inhalt	Seite
Allgemeine Informationen	3
Wenn Sie anrufen wollen	3
Wenn Sie angerufen werden	4
Das Display	4
Die Wahlwiederholung	5
Die Wiederwahl	5
Nutzung von Restbeträgen	5
Leeren der Münzkassette	5
Einstellmöglichkeiten	6
Wie ändert man die Einstellungen?	6
Wie kontrolliert man die Einstellungen?	7
Kombinationsmöglichkeiten für die erste und die folgenden Einheiten	9
Reinigen – wenn's nötig wird	10
Im Störfall – bei Mietgeräten –	10
– bei Kaufgeräten –	10
Münzkassette öffnen – Bild 1 –	12
Einstelltaste im Kassettenschacht – Bild 2 –	12
Bedienelemente des Clubtelefon 4 – Bild 3 –	13

---

---

## Allgemeine Informationen

---

Das Clubtelefon 4 ist für weltweite Wählverbindungen geeignet.

Das Clubtelefon 4 kann 10 Pf-, 50 Pf-, 1 DM-, 2 DM- und 5 DM-Münzen verarbeiten.

Münzeinwurf: Vor dem Gespräch bis zu 4 Münzen. Während des Gesprächs können Münzen nachgeworfen werden.

Die Beträge für die erste und die folgenden Einheiten können getrennt eingestellt werden.

Bei folgenden Einstellungskombinationen kann die 10 Pf-Münze zum Telefonieren nicht verwendet werden

Erste Einheit	Weitere Einheiten
0,00 DM ....	0,50 DM
0,00 DM ....	1,00 DM
0,50 DM ....	0,50 DM
0,50 DM ....	1,00 DM
1,00 DM ....	0,50 DM
1,00 DM ....	1,00 DM
1,50 DM ....	0,50 DM
1,50 DM ....	1,00 DM

Nach dem Abheben des Hörers wird der Betrag für die erste Einheit blinkend auf dem Display angezeigt.

Das Clubtelefon 4 stellt automatisch nur soviel Sprechzeit zur Verfügung, wie dafür bezahlt worden ist.

**Zu Ihrem Schutz** gegen Mißbrauch kann das Fernamt, die Telegrammaufnahme und der Fernsprechauftragsdienst jedoch nicht angerufen werden.

Wird Ihr Clubtelefon 4 angerufen, wird nach dem Abheben des Hörers fünfmal ein „Kuckuckston“ für Sie hörbar ausgesendet. Ihr Telefon wird damit als Münztelefon identifiziert, so daß das Herstellen von Verbindungen über das Fernamt (z. B. R-Gespräche) verhindert werden kann.

---

---

## Wenn Sie anrufen wollen

---

- Hörer abnehmen, warten bis der Betrag für die erste Einheit im Display blinkt und der Wählton zu hören ist
- Münzen einwerfen, bis das Display nicht mehr blinkt. Das Guthaben wird angezeigt.
- Telefonnummer wählen. Während des Wählens erscheint die gewählte Telefonnummer auf dem Display.
- Wenn während des Gesprächs das Display blinkt und das akustische Warnsignal im Hörer ertönt, sind weitere Münzen nachzuwerfen, da das Guthaben zu Ende geht. Die Nachzahl-Aufforderung dauert ca. 10 Sekunden.
- Nach dem Auflegen des Hörers gibt das Clubtelefon 4 die nicht benötigten Münzen zurück.

---

---

## Wenn Sie angerufen werden

---

Das Clubtelefon 4 ist mit einem elektronischen Tonruf ausgestattet. Die Lautstärke können Sie bei der Einrichtung des Telefons nach Ihrem Wunsch einstellen lassen.

---

---

## Das Display

---

Das Clubtelefon 4 besitzt ein 4-stelliges Display. Folgende Informationen können angezeigt werden

- z. B. 0.40 blinkend: Anzeige des Betrages für die erste Einheit sowie Aufforderung zum Einwerfen von Münzen
- Guthabenbetrag blinkend: Betrag für die erste Einheit noch nicht erreicht bzw. Aufforderung zum Nachwerfen von Münzen
- Guthabenbetrag nicht blinkend: Das Guthaben reicht aus
- Gewählte Ziffern: Die eingetasteten Ziffern der Telefonnummer werden angezeigt
- GESPErrt: Es wurde eine nicht zugelassene Telefonnummer (z. B. Fernamt) gewählt
- LLLL: Die Münzkassette ist gefüllt, bitte leeren
- AUS: Das Clubtelefon 4 ist gestört.

---

---

## Die Wahlwiederholung

---

Wenn der Anschluß besetzt ist

- Gabelkontakt kurz drücken
- Wählton abwarten
- ● -Taste drücken, die Telefonnummer wird automatisch nochmal gewählt

Wenn der Gabelkontakt länger als 1,5 Sekunden gedrückt wird, ist die Wahlwiederholung nicht mehr möglich.

---

---

## Die Wiederwahl

---

Wenn sich der Angerufene nicht meldet oder der Anschluß besetzt ist, kann das eingeworfene Guthaben auch für ein anderes Gespräch genutzt werden

- Gabelkontakt kurz drücken
- Wählton abwarten
- andere Telefonnummer wählen

---

---

## Nutzung von Restbeträgen

---

Wenn noch ein ausreichendes Guthaben (mindestens der Betrag für die erste Einheit) vorhanden ist, kann damit ein weiteres Gespräch geführt werden

- Gabelkontakt kurz drücken
- Wählton abwarten
- andere Telefonnummer wählen

---

---

## Leeren der Münzkassette

---

- Schlüssel im Uhrzeigersinn drehen
- Münzkassette nach rechts herausziehen – dazu in das Rückgabefach fassen –
- Münzkassette auf eine Unterlage stellen
- Verriegelungslasche in Pfeilrichtung drücken und Oberteil abnehmen – siehe Bild 1, Seite 12 –

Die Münzkassette kann verplombt oder mit einem Vorhängeschloß gesichert werden.

## Einstellmöglichkeiten

Sie können folgende Einstellungen selbst durchführen:

### 1. Den Betrag für die erste Einheit pro Gespräch

Dieser Betrag kann geringer, gleich oder höher als der Betrag für die folgenden Einheiten entsprechend der Tabelle Seite 9 sein.

### 2. Den Betrag für die folgenden Einheiten des Gesprächs

### 3. Die Annahme von Münzen bei Bedarf aus- bzw. einschalten

- 3.1 10 Pf
- 3.2 50 Pf
- 3.3 1,- DM
- 3.4 2,- DM
- 3.5 5,- DM

### 4. Anruf der Notrufnummern 110 und 112 mit oder ohne Münzen.

### 5. „Kuckuckston“ – siehe Allgemeine Informationen Seite 3 – aus- bzw. einschalten.

### Wie ändert man die Einstellungen?

- Entfernen Sie die Münzkassette und nehmen Sie den Hörer ab
- Betätigen Sie die Einstelltaste im Kassettenschacht – siehe Bild 2, Seite 12 –
- Auf dem Display erscheint für ca. 5 Sekunden "8.8:8.8"
- Danach erscheint – von rechts nach links durchlaufend – der derzeitige Betrag für die erste Einheit
- Führen Sie nun eine Änderung (siehe 1. – 5.) durch
- Betätigen Sie für jede weitere Änderung erneut die Einstelltaste

Was soll geändert werden?	Was ist zu tun? (Die Anzeigen auf dem Display sind nicht zu beachten)
1. Der Betrag für die erste Einheit	– Betrag über Tastenfeld eintippen (Beispiel 60 Pf: Taste 6, danach Taste 0 drücken) – ○●-Taste drücken – ●○-Taste drücken – Hörer einhängen
2. Der Betrag für die folgenden Einheiten	– ●○-Taste 1 x drücken – Betrag über Tastenfeld eintippen (Beispiel 30 Pf: Taste 3, danach Taste 0 drücken) – ○●-Taste drücken – Hörer einhängen

3.1 10 Pf-Münzen aus- bzw. einschalten	– ○●-Taste 2 x drücken – Umschalttaste drücken – siehe Bild 3, Seite 13 – – ●○-Taste drücken – Hörer einhängen
3.2 50 Pf-Münzen aus- bzw. einschalten	– ○●-Taste 3 x drücken – Umschalttaste drücken – siehe Bild 3, Seite 13 – – ●○-Taste drücken – Hörer einhängen
3.3 1,- DM-Münzen aus- bzw. einschalten	– ○●-Taste 4 x drücken – Umschalttaste drücken – siehe Bild 3, Seite 13 – – ●○-Taste drücken – Hörer einhängen
3.4 2,- DM-Münzen aus- bzw. einschalten	– ○●-Taste 5 x drücken – Umschalttaste drücken – siehe Bild 3, Seite 13 – – ●○-Taste drücken – Hörer einhängen
3.5 5,- DM-Münzen aus- bzw. einschalten	– ○●-Taste 6 x drücken – Umschalttaste drücken – siehe Bild 3, Seite 13 – – ●○-Taste drücken – Hörer einhängen
4. Anruf der Notrufnummern mit oder ohne Münzen	– ○●-Taste 7 x drücken – Umschalttaste drücken – siehe Bild 3, Seite 13 – – ●○-Taste drücken – Hörer einhängen
5. „Kuckuckston“ aus- bzw. einschalten	– ○●-Taste 8 x drücken – Umschalttaste drücken – siehe Bild 3, Seite 13 – – ●○-Taste drücken – Hörer einhängen

Sollte Ihnen beim Einstellen ein Fehler unterlaufen

- hängen Sie den Hörer kurz ein
- drücken die Einstelltaste
- führen die Änderung erneut durch

Bitte kontrollieren Sie nach jeder Änderung die Einstellung

### Wie kontrolliert man die Einstellungen?

Wenn Sie Einstellungen kontrollieren wollen, gehen Sie bitte wie folgt vor  
Sie bitte wie folgt vor

- Entfernen Sie die Münzkassette und nehmen Sie den Hörer ab
- Betätigen Sie die Einstelltaste im Kassettenschacht – siehe Bild 2, Seite 12 –
- Auf dem Display erscheint für ca. 5 Sekunden "8.8:8.8"
- Danach erscheint – von rechts nach links durchlaufend – der derzeitige Betrag für die erste Einheit
- Kontrollieren Sie nun eine Einstellung (siehe 1. – 5.)
- Betätigen Sie für jede weitere Kontrolle erneut die Einstelltaste

Was soll kontrolliert werden?	Was ist zu tun?	Was wird im Display angezeigt?
1. Der Betrag für die erste Einheit	- Hörer einhängen	Der Betrag für die erste Einheit z. B. <b>_Min = 40 Pf</b>
2. Der Betrag für die folgenden Einheiten	- <b>○</b> -Taste 1 x drücken - Hörer einhängen	Der Betrag für die folgenden Einheiten z. B. <b>_GE = 60 Pf</b>
3.1 10 Pf-Münzen aus- bzw. eingeschaltet	- <b>○</b> -Taste 2 x drücken - Hörer einhängen	10 Pf-Annahme ein bzw. aus z. B. <b>_10 Pf Ein</b>
3.2 50 Pf-Münzen aus- bzw. eingeschaltet	- <b>○</b> -Taste 3 x drücken - Hörer einhängen	50 Pf-Annahme ein bzw. aus z. B. <b>_50 Pf AUS</b>
3.3 1,- DM-Münzen aus- bzw. eingeschaltet	- <b>○</b> -Taste 4 x drücken - Hörer einhängen	1,- DM-Annahme ein bzw. aus z. B. <b>_1 DM Ein</b>
3.4 2,- DM-Münzen aus- bzw. eingeschaltet	- <b>○</b> -Taste 5 x drücken - Hörer einhängen	2,- DM-Annahme ein bzw. aus z. B. <b>_2 DM Ein</b>
3.5 5,- DM-Münzen aus- bzw. eingeschaltet	- <b>○</b> -Taste 6 x drücken - Hörer einhängen	5,- DM-Annahme ein bzw. aus z. B. <b>_5 DM Ein</b>
4. Anruf der Notrufnummern mit oder ohne Münzen	- <b>○</b> -Taste 7 x drücken - <b>○</b> -Taste 7 x drücken - Hörer einhängen	Notruf münzfrei Notruf münzfrei bzw. nicht münzfrei z. B. <b>_SOS FrEi</b>
5. „Kuckuckston“ aus- bzw. eingeschaltet	- <b>○</b> -Taste 8 x drücken - Hörer einhängen	Kuckuckston ein bzw. aus z. B. <b>_Prt AUS</b>

## Kombinationsmöglichkeiten für die erste und die folgenden Einheiten

erste Einheit	folgende Einheiten	erste Einheit	folgende Einheiten	erste Einheit	folgende Einheiten
0,00	0,20	0,50	0,20	1,10	0,20
0,00	0,30	0,50	0,30	1,10	0,30
0,00	0,40	0,50	0,40	1,10	0,40
0,00*	0,50*	0,50*	0,50*	1,10	0,50
0,00	0,60	0,50	0,60	1,10	0,60
0,00	0,70	0,50	0,70	1,10	0,70
0,00	0,80	0,50	0,80	1,10	0,80
0,00*	1,00*	0,50*	1,00*	1,10	1,00
0,10	0,20	0,60	0,20	1,20	0,20
0,10	0,30	0,60	0,30	1,20	0,30
0,10	0,40	0,60	0,40	1,20	0,40
0,10	0,50	0,60	0,50	1,20	0,50
0,10	0,60	0,60	0,60	1,20	0,60
0,10	0,70	0,60	0,70	1,20	0,70
0,10	0,80	0,60	0,80	1,20	0,80
0,10	1,00	0,60	1,00	1,20	1,00
0,20	0,20	0,70	0,20	1,30	0,20
0,20	0,30	0,70	0,30	1,30	0,30
0,20	0,40	0,70	0,40	1,30	0,40
0,20	0,50	0,70	0,50	1,30	0,50
0,20	0,60	0,70	0,60	1,30	0,60
0,20	0,70	0,70	0,70	1,30	0,70
0,20	0,80	0,70	0,80	1,30	0,80
0,20	1,00	0,70	1,00	1,30	1,00
0,30	0,20	0,80	0,20	1,50	0,20
0,30	0,30	0,80	0,30	1,50	0,30
0,30	0,40	0,80	0,40	1,50	0,40
0,30	0,50	0,80	0,50	1,50*	0,50*
0,30	0,60	0,80	0,60	1,50	0,60
0,30	0,70	0,80	0,70	1,50	0,70
0,30	0,80	0,80	0,80	1,50	0,80
0,30	1,00	0,80	1,00	1,50*	1,00*
0,40	0,20	1,00	0,20		
0,40	0,30	1,00	0,30		
0,40	0,40	1,00	0,40		
0,40	0,50	1,00*	0,50*		
0,40	0,60	1,00	0,60		
0,40	0,70	1,00	0,70		
0,40	0,80	1,00	0,80		
0,40	1,00	1,00*	1,00*		

\* Die Annahme von 10 Pf-Münzen ist bei diesen Kombinationen automatisch ausgeschaltet. Bei der Kontrolle der Einstellungen wird bei der 10 Pf-Annahme "GESPErrt" angezeigt.

---

---

## **Reinigen – wenn's nötig wird**

---

Wischen Sie das Telefon einfach mit einem feuchten Tuch oder mit einem Antistatiktuch ab, niemals mit einem trockenen Tuch. Vermeiden Sie bitte den Einsatz von sonstigen Putz- und Scheuermitteln.

---

---

## **Im Störfall – bei Mietgeräten –**

---

Sollte Ihr Clubtelefon mal gestört sein (die Display-Anzeige LLLL signalisiert keine Störung, sondern zeigt an, daß die Kassette gefüllt ist), benachrichtigen Sie bitte die Störungsannahme 11 71 bzw. 0 11 71 und halten Sie für unseren Service den Schlüssel für das Kassettenfach bereit.

---

---

## **Im Störfall – bei Kaufgeräten –**

---

Die Instandhaltung richtet sich nach Ihrem Instandhaltungsvertrag.

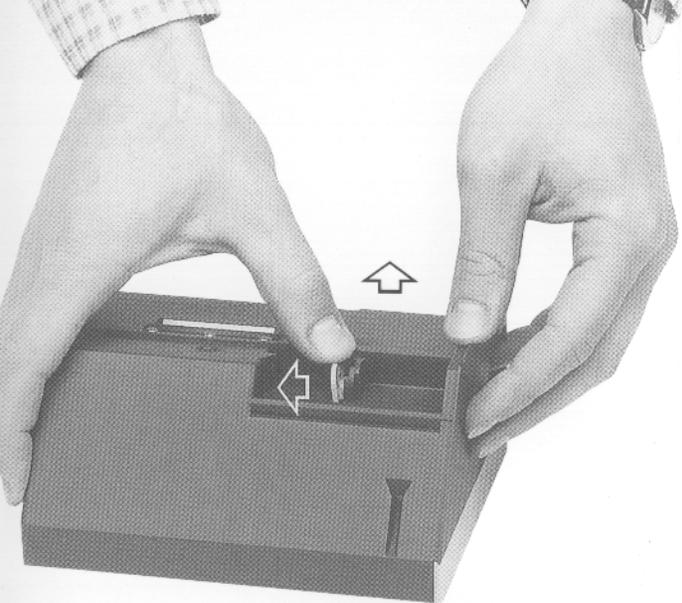


Bild 1: Münzkassette öffnen

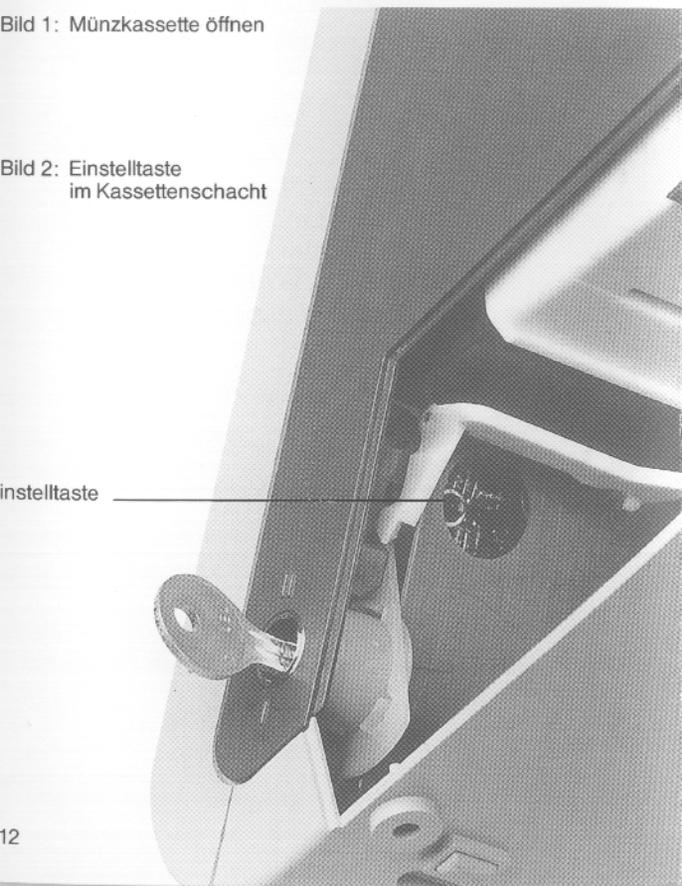


Bild 2: Einstelltaste im Kassettenschacht

Einstelltaste

## Clubtelefon 4



Gabelkontakt

Einwurfschlitz

Display

Tastenfeld

Wahlwiederholungstaste

Rückgabefach

Münzkassette

Schloß

Umschaltetaste  
(nur zur Änderung von Einstellungen)

Bild 3: I: Bedienelemente des Clubtelefon 4